



Regulamin
IV Edycji Poznańskiego Turnieju Programistycznego
„Programuj #naMarszałkowskiej”
2023/2024



§1. Założenia i cele Turnieju

1. Celem Turnieju jest:

- a) promowanie nauki programowania wśród uczniów szkół podstawowych
- b) wspieranie i rozwijanie talentów programistycznych
- c) rozwijanie kreatywności, nieszablonowego myślenia oraz planowania strategicznego w rozwiązywaniu problemów
- d) rozwijanie umiejętności pracy zespołowej i umiejętności prezentacji efektów pracy zespołu
- e) rozwijanie umiejętności rywalizacji fair play
- f) rozwijanie umiejętności komunikacyjnych
- g) poszerzanie zasobu słownictwa w zakresie języka angielskiego branżowego

§2. Postanowienia organizacyjne

1. Organizatorem **Poznańskiego Turnieju Programistycznego „Programuj #naMarszałkowskiej”**, zwanego dalej Turniejem, jest Zespół Szkół Ekonomicznych w Poznaniu, ul. Marszałkowska 40, 60-327 Poznań, tel: 867-22-22, e-mail: zse@zsepoznan.pl, zwany dalej Organizatorem
2. Organizator może dopraszać do przedsięwzięcia partnerów organizacyjnych, patronów, patronów medialnych, internetowych oraz sponsorów.
3. Turniej ma zasięg powiatowy i obejmuje swoim zasięgiem szkoły publiczne i niepubliczne z terenu miasta Poznania i powiatu poznańskiego.
4. Termin zgłoszenia uczestników upływa **22 grudnia 2023r.**
5. Turniej odbywa się w dwóch etapach: **szkolnym i międzyszkolnym (finałowym)**
6. Informacje o Turnieju publikowane są na stronie internetowej: www.zsepoznan.pl w zakładce Turniej Programistyczny, na fanpage’u Turnieju www.facebook.com/turniej.programistyczny oraz **instagramie** www.instagram.com/zse.poznan
7. Oficjalnym kanałem komunikacji dla opiekunów i uczestników jest adres mailowy zse.projekty@gmail.com oraz ww. strona, fanpage Turnieju na Facebooku oraz konto na Instagramie
8. Organizator nie pokrywa kosztów podróży oraz wyżywienia zawodników i ich opiekunów
9. Organizator powołuje Komitet Turnieju, który składa się z Przewodniczącego oraz dwóch członków
10. Organizator powołuje Komisję Rewizyjną, złożoną z 2 członków.
11. Komisja Rewizyjna rozpatruje odwołania uczestników Turnieju.
12. Za udział w Turnieju nie są pobierane opłaty
13. Tematyka Turnieju obejmuje wiedzę i umiejętności objęte podstawą programową dla szkoły podstawowej z przedmiotu Informatyka z zakresu programowania oraz treści wykraczające poza nią.

§ 3. Uczestnicy Turnieju

1. Uczestnikami Turnieju są uczniowie klas 7 i 8 szkół podstawowych z terenu miasta Poznania i powiatu poznańskiego
2. Turniej ma charakter zespołowy. Zespół składa się z 2 osób.
3. **Z każdej szkoły, w etapie szkolnym, może wziąć udział dowolna liczba zespołów 2-osobowych.**
4. Każdy zespół musi mieć wyznaczonego opiekuna – nauczyciela ze szkoły uczestnika.
5. Jeden opiekun może opiekować się dowolną liczbą zespołów.
6. Każdy zespół powinien wybrać sobie dowolną nazwę, której zapis lub brzmienie nie może naruszać dobrych obyczajów. W przypadku zaistnienia takiego faktu Organizator może poprosić o zmianę nazwy zespołu.
7. Skład zespołu zostaje zgłoszony poprzez udostępniony formularz on-line.
8. Zmiana składu zespołu jest możliwa jedynie za zgodą Organizatora, w szczególnie uzasadnionych przypadkach (np. choroba członka zespołu)



Regulamin
IV Edycji Poznańskiego Turnieju Programistycznego
„Programuj #naMarszałkowskiej”
2023/2024



§ 4. Zadania dyrektora szkoły

1. zapoznanie uczniów, rodziców i nauczycieli z niniejszym Regulaminem Turnieju.
2. zgłoszenie zespołów uczniowskich do Turnieju zgodnie z zasadami opisanymi w § 6 (dyrektor może upoważnić do wykonania tej czynności nauczyciela, który będzie opiekunem uczniów podczas Turnieju)
3. powołanie Szkolnej Komisji Konkursowej, w skład której wchodzi Przewodniczący oraz min. 1 nauczyciel na każde 3 zgłoszone zespoły.
4. powołanie nauczyciela - opiekuna zespołu/zespołów
5. udostępnienie sprzętu komputerowego niepodłączonego do Internetu, w liczbie zgodnej z liczbą członków zespołu.
6. zapewnienie miejsca do wykonania zadania turniejowego, zapewniającego samodzielną pracę, ciszę oraz brak kontaktu między zespołami.

§ 5 Zadania Szkolnej Komisji Konkursowej

1. zapoznanie uczniów, rodziców i nauczycieli z niniejszym Regulaminem Turnieju – jeżeli ta czynność została powierzona Komisji przez dyrektora szkoły uczestniczącej w Turnieju.
2. pozyskanie od rodziców podpisanych dokumentów: zgody na przetwarzanie danych osobowych i publikację wizerunku (Załącznik 1)
3. zgłoszenie zespołów uczniowskich do Turnieju zgodnie z zasadami opisanymi w § 6 – jeżeli ta czynność została powierzona przez dyrektora szkoły)
4. przesłanie skanów wymaganych zgód do organizatora Turnieju w wyznaczonym terminie na adres zse.projekty@gmail.com oraz przechowywanie oryginałów do wglądu Organizatora
5. zapewnienie uczniom warunków do samodzielnej pracy podczas Turnieju (oddzielne pomieszczenie, dostęp do komputerów bez Internetu, zakaz używania telefonów komórkowych i korzystania z pomocy zewnętrznej)
6. przeprowadzenie etapu szkolnego Turnieju zgodnie z niniejszym Regulaminem

§ 6 Zasady zgłaszania szkoły do Turnieju

1. Zgłoszenie do Turnieju następuje najpóźniej **do dnia 22 grudnia 2023r.** poprzez wypełnienie **formularza online, do którego link zostanie nadesłany w oddzielnym mailu**
2. **W przypadku zgłoszenia większej liczby zespołów niż 3, opiekun jest proszony o wypełnienie kolejnego formularza zgłoszeniowego, dla kolejnych zespołów.**
3. W formularzu konieczne jest podanie: nazwy i adresu, telefonu szkoły, imienia i nazwiska nauczyciela-opiekuna, telefonu kontaktowego do nauczyciela – opiekuna, oraz jego adresu mailowego, nazwy zespołu, imion i nazwisk uczestników.
4. Informacje dotyczące zakresu przetwarzania danych osobowych uczestników i nauczyciela znajdują się w Załączniku 1 i 2 – podpisany przez rodziców dokument opiekun powinien posiadać przed zgłoszeniem uczniów do Turnieju.
5. Podanie danych osobowych uczestników (Załącznik 1) i nauczyciela – opiekuna (Załącznik 3) jest dobrowolne, ale jest niezbędne do udziału w Turnieju.
6. Zgoda na publikację wizerunku uczestników i opiekuna jest dobrowolna, ale nie jest niezbędna do udziału w Turnieju (Załącznik 1 i 3)
7. Przesłanie danych rejestracyjnych w formularzu oznacza zgodę dyrekcji szkoły na udział nauczyciela i uczniów w Turnieju.
8. Wydrukowana i podpisana przez rodziców/prawnych opiekunów zgoda na przetwarzanie danych osobowych i publikację wizerunku dziecka oraz zgoda nauczyciela na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku (Załącznik 1 i 3), po zeskanowaniu, jest przekazywana na adres mailowy organizatora turniej.programistyczny@gmail.com najpóźniej w dniu zgłoszenia uczniów do Turnieju, a oryginały są przechowywane przez opiekuna zespołu i udostępniane Organizatorowi na żądanie.

§ 7. Przebieg Turnieju

Turniej odbywa się w dwóch etapach:

- a. szkolnym
- b. finałowym - międzyszkolnym

Zespół Szkół Ekonomicznych im. S. Staszica, ul. Marszałkowska 40, 60-327 Poznań, tel. 61 867-22-22
www.fb.com/turniej.programistyczny www.zsepoznan.pl www.fb.pl/zse.poznan www.instagram.com/zse.poznan



Regulamin
IV Edycji Poznańskiego Turnieju Programistycznego
„Programuj #naMarszałkowskiej”
2023/2024



I. Etap szkolny

1. 1. Etap szkolny odbędzie się **7 lutego 2024r.** i polegać będzie na napisaniu przez zespół programu w jednym z podanych niżej języków programowania i odesłaniu go na adres mailowy Organizatora w wyznaczonym terminie, w sposób podany do instrukcji do zadania.
2. Etap szkolny odbywa się w określonych w harmonogramie godzinach na terenie szkoły uczestników
3. Zadania zostaną przekazane drogą elektroniczną na adres opiekuna w dniu etapu szkolnego
4. Opiekun jest zobowiązany do zachowania poufności treści zadań do momentu rozpoczęcia Turnieju.
5. Sposób przekazania rozwiązanych zadań do organizatora zostanie podany w instrukcji do zadania.
6. Komisja konkursowa spośród prac nadesłanych ze wszystkich szkół, wybiera **6 prac z najlepszym rozwiązaniem i kwalifikuje je do finału (kryteria oceny znajdują się w p.9)**
7. Zadania na Turniej układają przedstawiciele Organizatora
8. Wymagania dotyczące efektu pracy zespołu:
 - a) Uczniowie mają do wyboru jeden z trzech języków programowania: C++, Python lub Java.
 - b) Program musi być napisany samodzielnie przez zgłoszony zespół, bez korzystania z pomocy zewnętrznej (Internet, AI)
 - c) Program musi być dostarczony do Organizatora w wersji gotowej do uruchomienia w kodzie źródłowym
 - d) Program przesłany tylko w postaci kodu źródłowego będzie oceniany tylko w przypadku możliwości uruchomienia w darmowym środowisku.
 - e) Opis programu powinien znajdować się w pliku pdf
 - f) Program musi być kompletny pod względem możliwości uruchomienia i pełnego przetestowania
 - g) Prace niespełniające wyżej wymienionych wymogów mogą zostać pominięte podczas rozstrzygania konkursu
 - h) Praca przed wysłaniem powinna być sprawdzona programem antywirusowym. Prace zainfekowane nie będą oceniane.
9. Kryteria oceny dotyczące nadesłanych prac (skala 0-10 dla każdego podpunktu, łącznie 40 punktów):
 - czytelność, zrozumiałość i poprawność językowa napisanego programu
 - złożoność obliczeniowa, pamięciowa i czasowa algorytmu
 - poprawność i szybkość działania
 - kreatywność i nowatorskie podejście do rozwiązania zadania
10. Uczestnicy konkursu zostaną poinformowani o wynikach i ewentualnej kwalifikacji do etapu finałowego pocztą elektroniczną najpóźniej do dnia **28 lutego 2024 r., w informacji** przesłanej na adres e-mail nauczyciela – opiekuna.
11. Opiekun zespołu jest zobligowany do przekazania wiadomości zakwalifikowanym uczniom oraz do potwierdzenia gotowości udziału w etapie finałowym.

II. Etap finałowy

1. Etap finałowy odbywać się będzie w dniu **11 marca 2024 r.** w siedzibie Organizatora Turnieju w Poznaniu przy ul. Marszałkowskiej 40,
2. Finał trwać będzie w godz. 9.00 – 14.00
3. Temat problemu do rozwiązania zostanie podany w dniu Turnieju po jego rozpoczęciu
4. Podczas finału zespoły piszą program do przedstawionego zadania, w wybranym przez siebie języku programowania, a następnie prezentują jego rozwiązanie
5. Przewidywany czas na rozwiązanie zadania zostanie podany w instrukcji do zadania.
6. Po przesłaniu rozwiązań (w sposób wskazany w instrukcji dołączonej do zadania), każdy zespół będzie miał do dyspozycji 7 minut na zaprezentowanie Kapitulie Konkursu oraz publiczności algorytmu i programu napisanego w wybranym języku
7. Do zaprezentowania efektów pracy zespół może wybrać np. Power Point lub inny dowolny program.
8. Każdy zespół będzie odpowiadał na pytania jury dotyczące przygotowanego programu



Regulamin
IV Edycji Poznańskiego Turnieju Programistycznego
„Programuj #naMarszałkowskiej”
2023/2024



9. Zasady oceny rozwiązań zadań:

- a. Projekty podlegają ocenie ekspertów z zakresu programowania
- b. Kapituła Konkursu ocenia:

Wartości merytoryczne – 80% oceny:

- czytelność, zrozumiałość i poprawność językową napisanego programu
- złożoność obliczeniową, pamięciową i czasową algorytmu.
- poprawność i szybkość działania
- kreatywność i nowatorskie podejście do rozwiązania zadania

Sposób prezentacji pomysłu – 20% oceny:

- używanie fachowego słownictwa i odpowiedniego języka komunikacji, w tym komunikacji niewerbalnej
- formę graficzną, estetykę prezentacji i jej oryginalność
- logikę wypowiedzi

10. Uczestnicy otrzymają w dniu finału Turnieju szczegółowy harmonogram jego przebiegu.

11. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród odbywa się w tym samym dniu

12. Zdobywcy miejsc 1-3 otrzymują tytuł laureata Turnieju.

13. Lista zwycięzców Turnieju, z podaniem nazwisk nauczycieli prowadzących i nazwą szkoły, publikowana jest na stronie internetowej Zespołu Szkół Ekonomicznych oraz w mediach społecznościowych szkoły.

14. Od decyzji Komitetu Turnieju dotyczącej wyników Turnieju przysługuje zawodnikom możliwość odwołania do Komisji Rewizyjnej w ciągu trzech dni od daty publicznego ogłoszenia wyników.

§ 8. Komisja konkursowa

1. w skład komisji konkursowej wchodzi:
 - a. na etapie szkolnym: trzech nauczycieli programowania reprezentujących Organizatora
 - b. na etapie finałowym: dwóch nauczycieli programowania reprezentujących Organizatora, programista reprezentujący firmę – partnera Turnieju, nauczyciel Podstaw Przedsiębiorczości

§ 9. Nagrody

1. Laureaci Turnieju otrzymują dyplomy i nagrody rzeczowe
2. Pozostali uczestnicy finału Turnieju otrzymują dyplomy.
3. Wręczenie nagród odbywa się w dniu przeprowadzenia turnieju (w formule stacjonarnej)
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo innego sposobu przyznania nagród.

§ 10. Klauzule informacyjne

1. Klauzule informacyjne znajdują się w Załączniku 2 i powinny być przekazane do zapoznania się rodzicom/opiekunom prawnym uczniów wraz z Załącznikiem 1 – zgodą na przetwarzanie danych osobowych i publikację wizerunku.

§ 11. Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy Turnieju zastrzegają sobie prawo dokonywania zmian w niniejszym regulaminie przed rozpoczęciem Turnieju, w szczególności w harmonogramie przeprowadzenia Turnieju.